



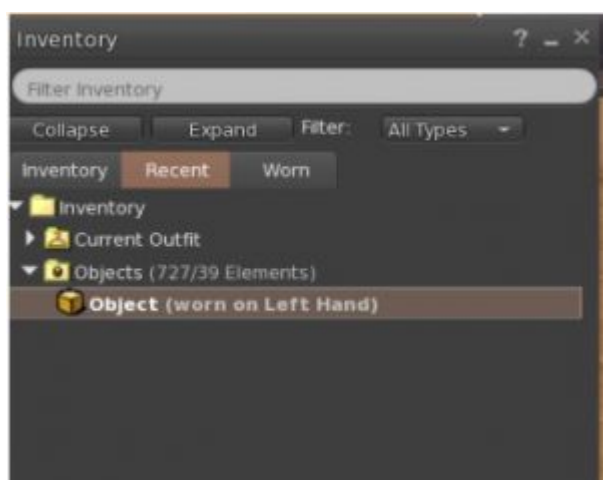
שימוש במזוודה

וכוללת כל האובייקטים, סקריפטים, טקסטורות, אנימציות ומחוות, INVENTORY המזוודה היא ה
תמונות הקיימים במאגר שלנו. הוא מחולק לפי תיקיות



RECENT לשונית

בחלק הזה יופיעו כל האלמנטים החדשים שיכנסו למזוודה



הוספת אובייקט למזוודה

TAKE על מנת להוסיף למזוודה אובייקט מתוך העולם, יש ללחוץ על האובייקט ובתפריט לחפש את האופציה של COPY.



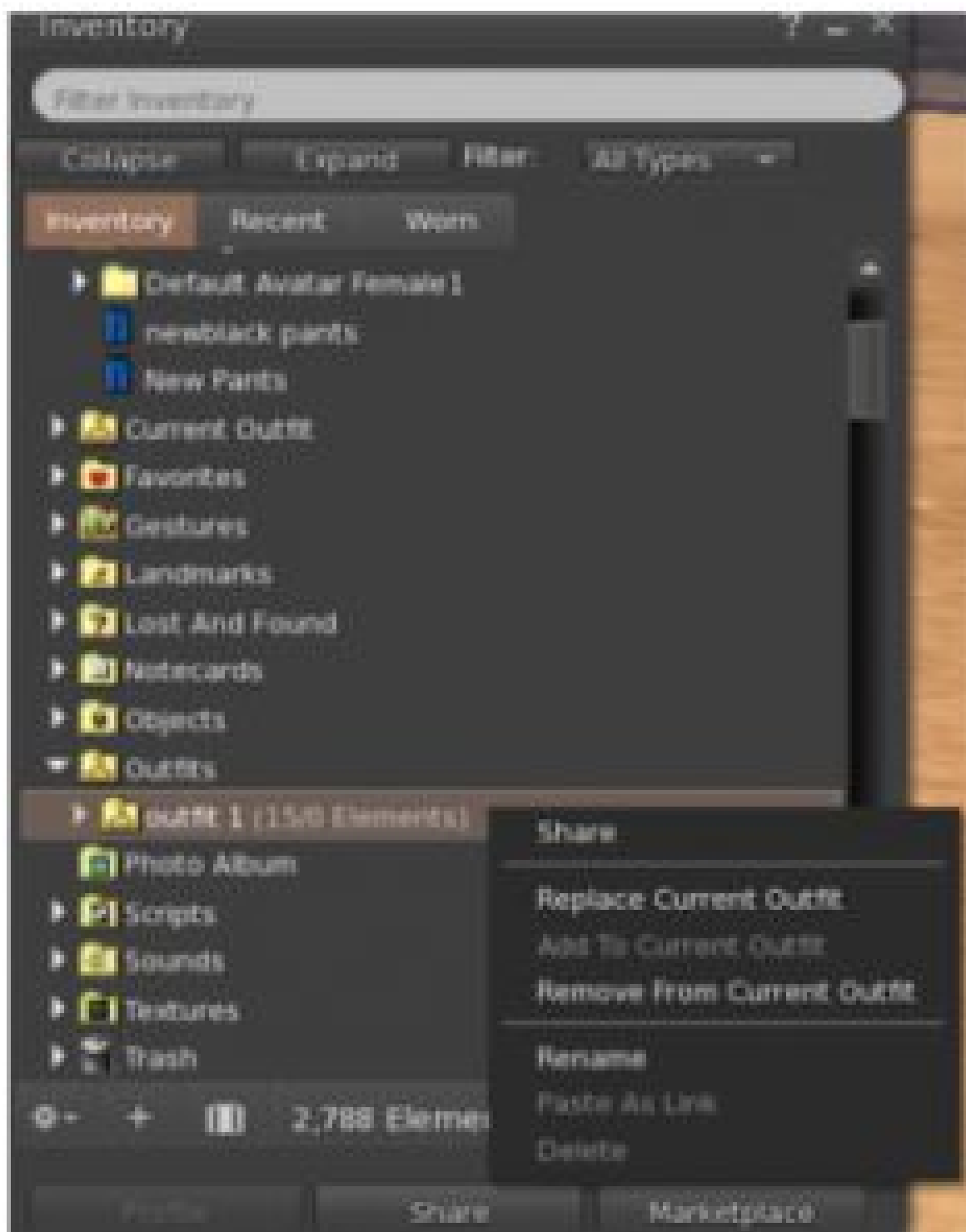
החזרת אובייקט למזודה של היוצר

TAKE. כאשר רוצים לקחת אובייקט ששייך ליוצר בעצמו יש ללחוץ על האובייקט ולאחר מכן על



החלפת בגד ישירות מהמזודה

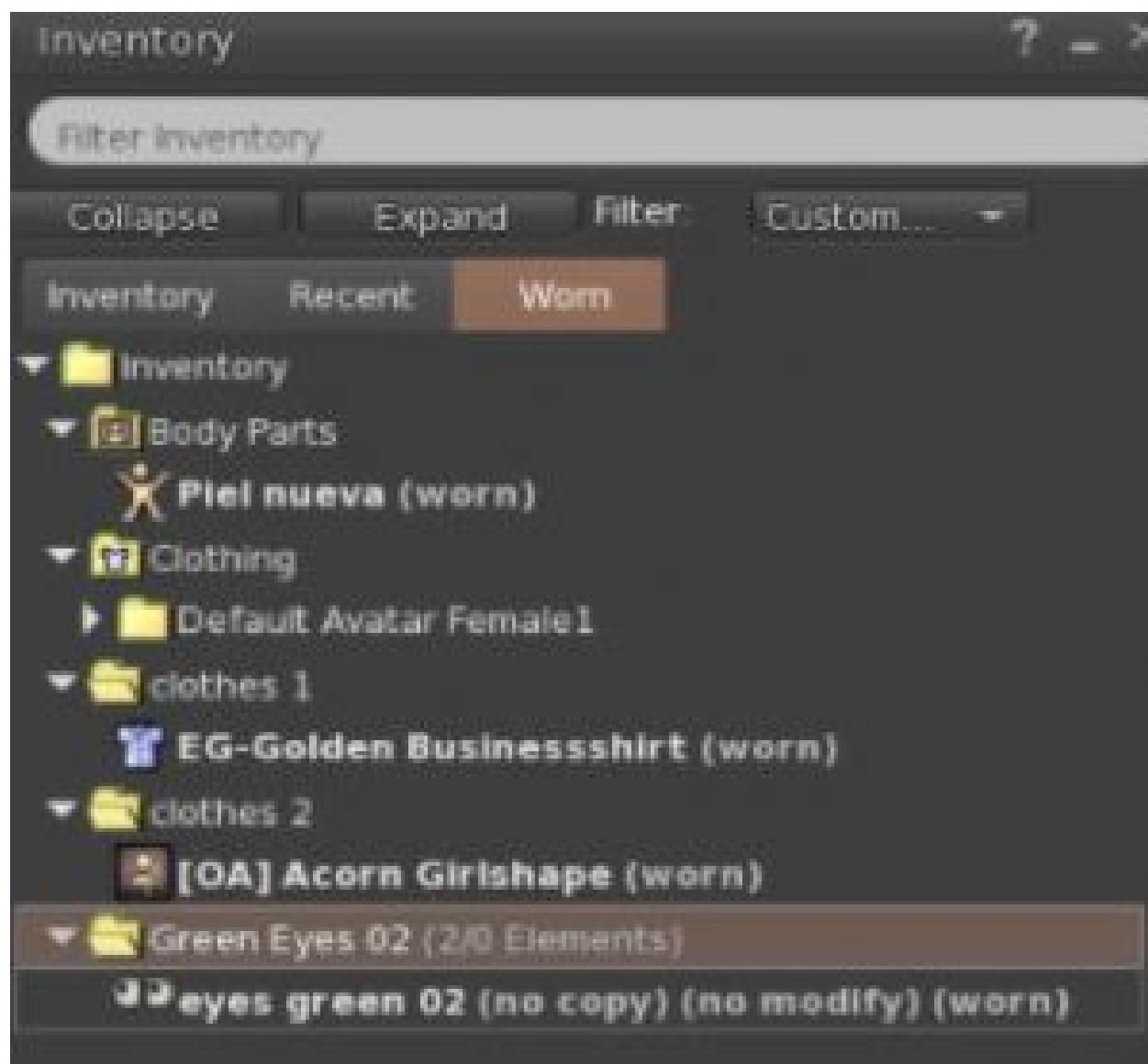
הנבחר, יש לבחור OUTFIT ולחיצה ימנית על ה OUTFITS אם ברצונכם להחליף בגד, יש לפתוח את התיקיה של REPLACE CURRENT OUTFIT. באופציה



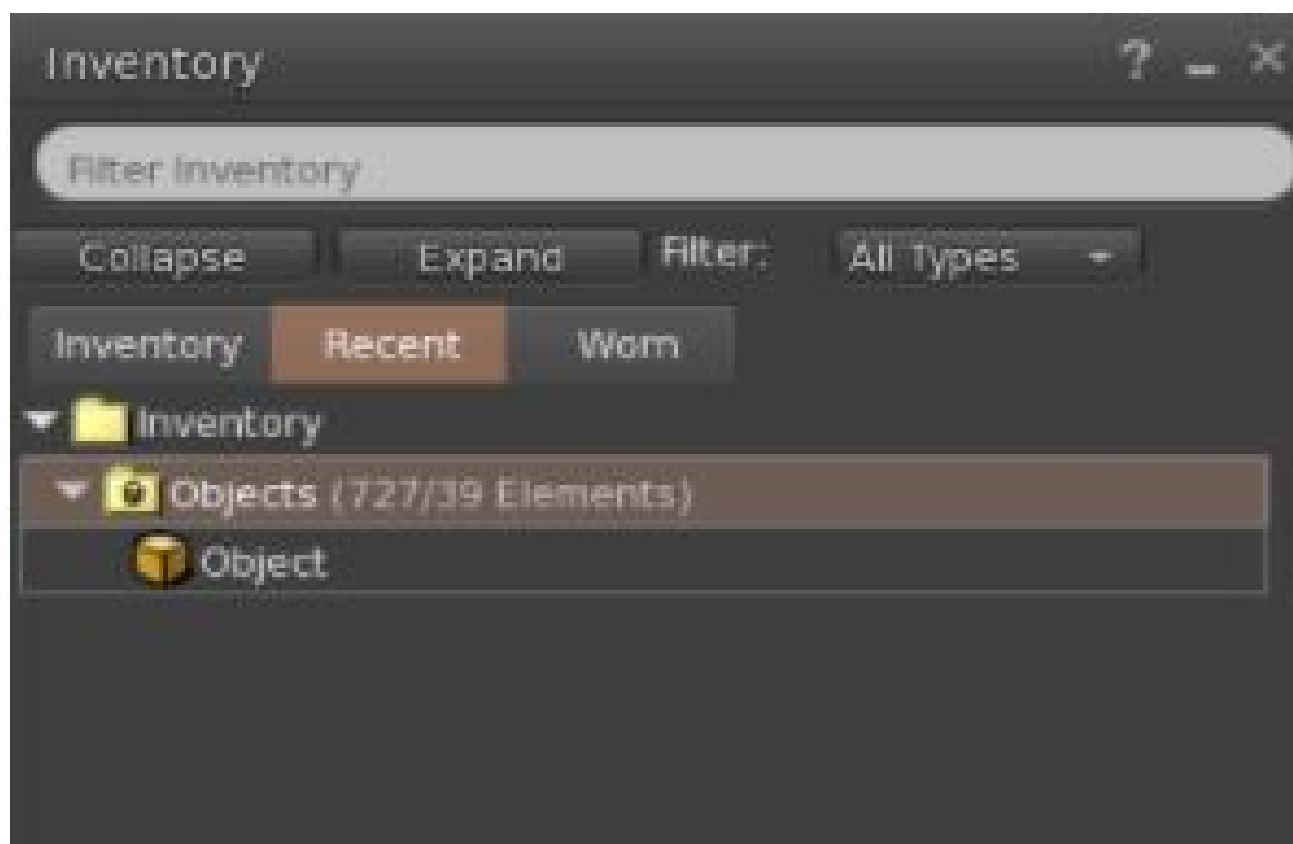


WORN לשונית

יופיעו באופן מודגש כל האובייקטים שהאוטאר לובש או שמחברים בגוף שלו, כולל פרטי בגדים ואובייקטים כמו HUD.

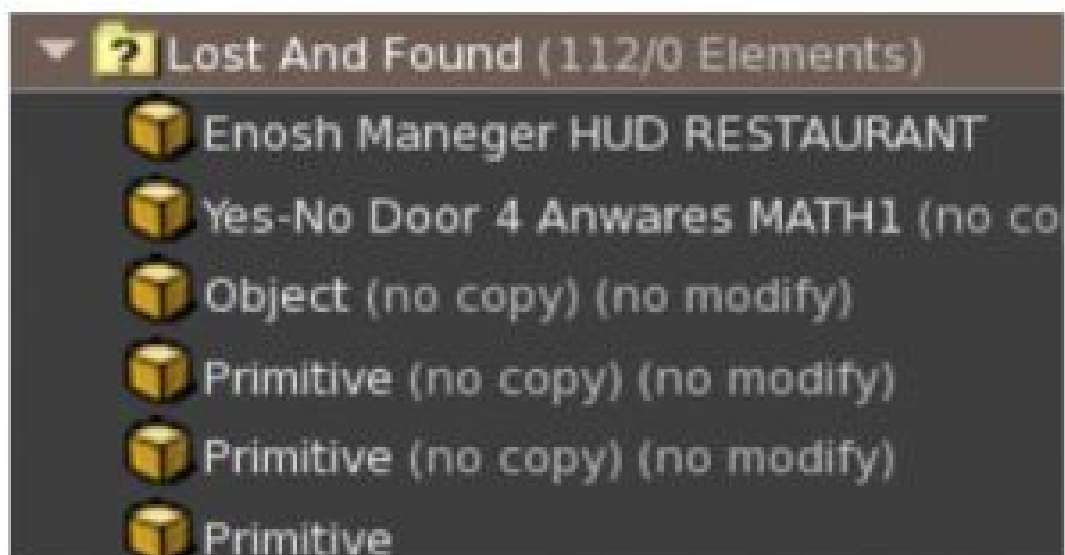


ניתן להוריד אובייקט שהאוטר לובש על גופו בלחיצה כפולה על האובייקט מתוך המזודה.



LOST AND FOUND

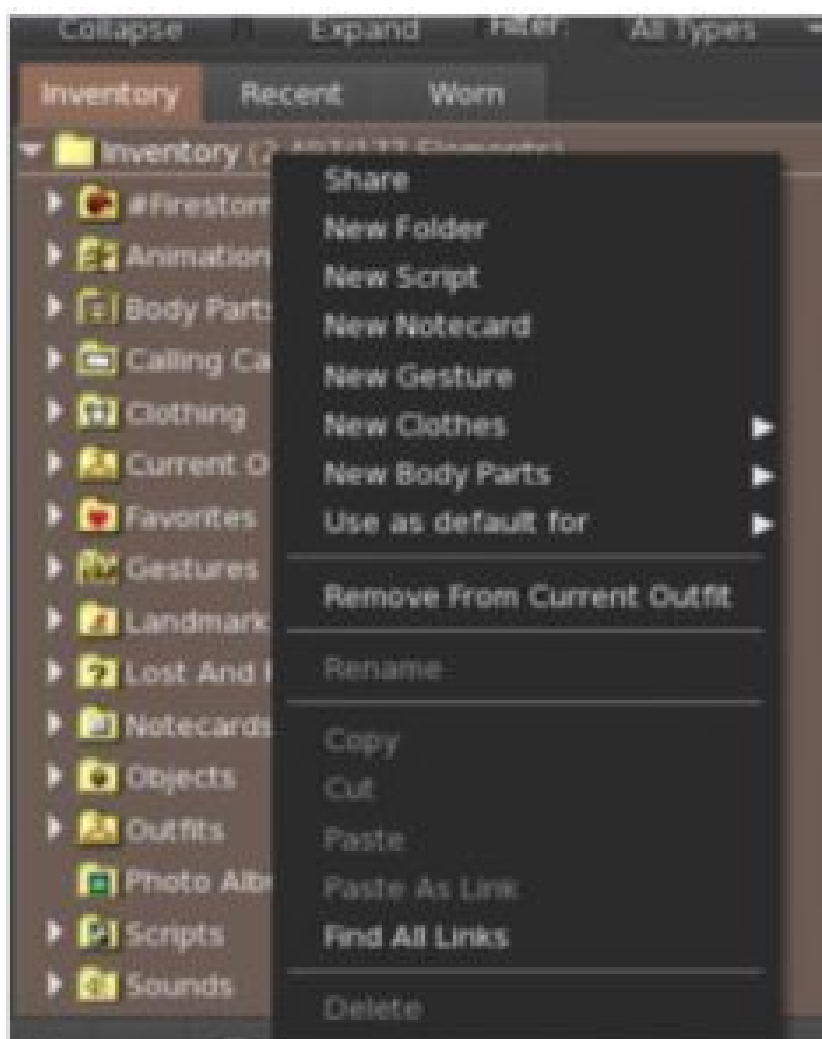
בתיקה תוכלו למצוא אובייקטים שהלכו לאיבוד בטעות, או נעלמו.



יצירת תיקיה חדשה

CREATE NEW
FOLDER

ניתן ליצור תיקיות חדשות לפי הצורך בלחיצה ימנית על אחת התיקיות הקיימות, ולבחור ב



שיתוף אובייקטים

ובחלון החדש, SHARE על מנת לשתף אובייקט עם משתמש אחר, יש ללחוץ לחיצה ימנית על האובייקט ולבחור ב שנתחם הקלידו את שם המשתמש שאליו תרצו להעביר את האובייקט

