

## המשימה: ליצור חלון וארובה

בשיעור הזה נתחיל בהכנת המקום עבור החלונות.

### יצירת חלונות

בלחיצה ימנית על אחת הקירות EDIT נפתח את תפריט



נקטין את הקיר CTRL+SHIFT בעזרת כפתורי



תוך כדי שמזיזים אותו עם החיצים SHIFT את אותו הקיר נשכפל לצד השני בעזרת לחיצה ממושכת על כפתור



שוב נשפל את הקיר באמצע, ונקטין אותו כדי ליצור את החלק העליון של המשקוף



את החלק העליון שיצרנו עבור המשקוף שוב נשכפל תוך כדי גרירה כלפי מטה כדי ליצור את המסגרת לחלון



בלחיצה על צלמית מקל הקסמים, וניצור קוביה חדשה CREATE כאשר מסגרת החלון מוכנה, ניכנס לתפריט



נתאים את גודלה למסגרת



כעת, שנו את הטקסטורה והגדירו את שקיפות החלון



## יצירת ארובה עם עשן

נתחיל בבניית הארובה באמצעות גליל מתוך תפריט הבנייה



**EDIT PARTICLES** ומיד באופציה **OBJECT** לאחר מכן נבחר באופציה **BUILD** לאחר מכן, נפתח את התפריט



תוכלו לשנות את הצבע של העשן. **ANGLE** נגדיר את סוג העשן ומבחר ב **PATTERN** בקטגוריה הראשונה. בחלון הצבעים





. ולאחר מכן נסגור את החלון **INJECT** בסיום העבודה נלחץ על כפתור

